

Team og spilleregler for samarbeid

Roald Kvam © 2008

Spilleregler er teamets regler, normer og verdier for hvordan samarbeidet skal fungere, og er dermed et slags sett trafikkregler/ forpliktende avtale for teamsamarbeidet.

A. Spørsmål til avklaring av spilleregler for teamet (f.eks driftstyre/ eldsterådet).

- Hvordan holdes teammøter.
 - Frekvens
 - Sted
 - Hygge eller alvor hele tiden
 - Tidsramme/tidspunkt
 - Innkallelse
 - Saksdokument/ vedlegg
- Hvordan snakker man til hverandre.
- Kritikk – hvordan gis og mottas den.
- Hvor mye involverer man hverandre i personlige ting.
- Hvordan meldes behov og gis hjelp til forskjellige problem. Plikt eller ikke plikt til å hjelpe hverandre med oppgaver.
- Hva er lojalitet.
- Hvordan håndteres (u)enighet om små og store ting. Hvordan håndteres konflikter – her og nå eller senere.
- Hva skjer viss et medlem av teamet ikke lever opp til spillereglene.
- Hvordan introduseres nye team-medlemmer for spillereglene.
- Kan man uttale seg på hverandres vegne.
- Hvordan sikrer man en god planlegging av arbeidet.
- Hvordan synliggjøres tidspresisjon.

B. Spilleregler – et eksempel.

1. Vi vil vise respekt for hverandres arbeid ved at...

1. Vi vil tale til hverandre på en ordentlig måte.
2. Vi vil støtte opp om hverandre.
3. Vi vil lære av hverandre og dele vår kunnskap.

2. Vi vil være gode lyttere ved at...

- Vi vil lytte oppmerksom til hverandre.
- Vi vil forsøke å formulere oss kort og presist.
- Vi vil si ifra når noen blir for upresise.

3. Vi vil hjelpe hverandre ved at...

- Vi vil være åpne og ærlige om hvordan det går med våre oppgaver.
- Det er tillat å spørre om hjelp – og tilby hjelp.
- Man melder ifra om hvor mye arbeid man selv har – og om man evt. kan hjelpe andre.

4. Det er fortrolighet i teamet...

- Og er vi i tvil om taushetsgraden, så spør vi.
- Og direkte og åpen tale i gruppen underbygger fortroligheten.
- Og vi vil ikke baktale hverandre.

Det er lovlig midt i et møte/ en aktivitet eller i en samtale å si: "Nå overholder du ikke spillereglene."

Legg merke til at spilleregler IKKE handler om *det praktiske arbeidet*, men om *det å være sammen!*

Spilleregler blir gjerne en ventil for frustrasjon omkring samarbeidet, fordi man i en felles fastlagt ramme får mulighet for å sette ord på hva som er viktig for en, for at man kan trives i samspillet med de andre. OG DETTE ER BARE OG ALLTID POSITIVT!

C. Oppfølging på og evaluering av spilleregler.

Formulerte spilleregler er ikke i seg selv nok til å sikre at samarbeidet fungerer.

Ta en "termometertest" 1-2 ganger årlig.

TERMOMETERTEST AV TEAM

1. I vårt team er vi gode til å hjelpe hverandre. Vi diskuterer mye og løser ofte problemer i fellesskap.

Ja, sant **1** **2** **3** **4** **5** **Nei, feil**

2. I vårt team fordeler vi arbeidet noenlunde likt. Vi forsøker å utnytte hverandres styrke.

Ja, sant **1** **2** **3** **4** **5** **Nei, feil**

3. Viktige beslutninger som betyr mye for hele teamet, treffes i fellesskap, ikke bare av lederen.

Ja, sant **1** **2** **3** **4** **5** **Nei, feil**

4. Vi arbeider etter målsetningene og våres målsetninger er kjent for alle i teamet.

Ja, sant **1** **2** **3** **4** **5** **Nei, feil**

SUM TOTALT:.....

Jo lavere temperatur – jo bedre.

Jo høyere temperatur – jo dårligere.

KILDE: "At lede mennesker. Om kristent lederskab", av Henrik Nymann Eriksen, Sven H. Madsen



Dreieskiva.com